

# STOP! - ALERTE



## STOP!

Lorsque les lois et les règlements en vigueur stipulent qu'il convient de marquer un temps (en général après une enchère à saut) le carton stop doit être utilisé.

Avant de faire une enchère qui nécessitera une pause, prévenez-en votre adversaire de gauche en lui montrant le carton stop.

Quand votre adversaire de droite vous montre le carton stop, vous devez marquer une pause correspondant au temps stipulé (normalement une dizaine de secondes) avant de faire votre enchère.



## ALERTE

Quand une enchère exige une alerte (en accord avec les lois et règlements en vigueur) le partenaire du joueur qui a fait une enchère nécessitant une alerte doit alerter les adversaires avant que son adversaire de droite ne fasse une enchère.

**NB 1:** Assurez-vous que vos adversaires ont remarqué votre alerte, cela fait partie de vos responsabilités.

**NB 2:** Le résumé des enchères doit inclure les enchères alertées.

# STOP! - ALERT



## STOP!

Whenever the laws and regulations in force stipulate a pause (usually after skip bids), the STOP signal should be used.

Before making a call which requires a pause you have to display the STOP card.

When your right hand opponent displays the STOP card you must pause the stipulated time (normally 10 seconds) before making your call.



## ALERT

Whenever a call requires an alert (according to the laws and regulations in force), the **partner** of the player who made the alertable call must alert the opponent **before** the right hand opponent calls.

**NB 1.** Make sure the opponent have noticed your alert (you are responsible for that).

**NB 2.** Every review of the auction must include all alerts made!