



Fédération Suisse de Bridge

INTERCERCLE

LIGUE IV Deutschschweiz West 2022/2023

1. Participant-e-s / TeilnehmerInnen

Sous-groupe I

Mittelland IV
Mittelland V
Baden V

Untergruppe II

Quodlibet I
Quodlibet II
Quodlibet III
Quodlibet IV

2. Lieux et Dates

Spielort und Termin

1er week-end:

sous-groupe I

05./06.11.2022

à Baden

Oracle-Haus
Täfernstrasse 4
5405 Baden-Dättwil
076 570 41 85

Untergruppe II

05./06.11.2022

à Quodlibet

Fabrikstrasse 10
4123 Allschwil
061 902 02 07

2ème week-end:

toutes les équipes

19./20.11.2022

à Baden

Oracle-Haus
Täfernstrasse 4
5405 Baden-Dättwil
076 570 41 85

3. Horaire et programme des rencontres

Mise en place des équipes

Tous les participants doivent être présents à 12h00 précises.
Alle Teilnehmer müssen um 12.00 anwesend sein.

Programme des rencontres

Les équipes désignées en premier lieu sont "home-team".
Die zuerst genannten Teams sind die "Home-Teams".

1er week-end

Les matches peuvent débuter plus tôt ou tard
selon entente entre les capitaines.

1. Wochenende

Wenn unter den Captains abgesprochen, können die Matches früher oder später beginnen.



1er week-end

**samedi
1er tour**

1er mi-temps
2ème mi-temps

12.15 - 13.55
14.00 - 15.40

1. Halbzeit
2. Halbzeit

**Samstag
1. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Mittelland IV	contre	
Mittelland V	contre	Baden V
Quodlibet I	contre	Quodlibet IV
Quodlibet II	contre	Quodlibet III

**samedi
2ème tour**

1er mi-temps
2ème mi-temps

16.00 - 17.40
17.45 - 19.25

1. Halbzeit
2. Halbzeit

**Samstag
2. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Mittelland IV	contre	Baden V
	contre	Mittelland V
Quodlibet I	contre	Quodlibet III
Quodlibet IV	contre	Quodlibet II

**dimanche
3ème tour**

1er mi-temps
2ème mi-temps

12.00 - 13.40
13.45 - 15.25

1. Halbzeit
2. Halbzeit

**Sonntag
3. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Mittelland V	contre	Mittelland IV
Baden V	contre	
Quodlibet II	contre	Quodlibet I
Quodlibet III	contre	Quodlibet IV

2ème week-end

**samedi
1er tour**

1er mi-temps
2ème mi-temps

12.15 - 13.55
14.00 - 15.40

1. Halbzeit
2. Halbzeit

**Samstag
1. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Mittelland IV	contre	Quodlibet I
Mittelland V	contre	Quodlibet II
Baden V	contre	Quodlibet III
	contre	Quodlibet IV

**samedi
2ème tour**

1er mi-temps
2ème mi-temps

16.00 - 17.40
17.45 - 19.25

1. Halbzeit
2. Halbzeit

**Samstag
2. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Mittelland IV	contre	Quodlibet II
Mittelland V	contre	Quodlibet III
Baden V	contre	Quodlibet IV
	contre	Quodlibet I

**dimanche
3ème tour**

1er mi-temps
2ème mi-temps

10.00 - 11.40
11.45 - 13.25

1. Halbzeit
2. Halbzeit

**Sonntag
3. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Quodlibet III	contre	Mittelland IV
Quodlibet IV	contre	Mittelland V
Quodlibet I	contre	Baden V
Quodlibet II	contre	

**dimanche
4ème tour**

1er mi-temps
2ème mi-temps

13.45 - 15.25
15.30 - 17.10

1. Halbzeit
2. Halbzeit

**Sonntag
4. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Quodlibet I	contre	Mittelland V
Quodlibet II	contre	Baden V
Quodlibet III	contre	
Quodlibet IV	contre	Mittelland IV



Fédération Suisse de Bridge

4. Nombre de donnes / Temps de jeu

Chaque match se déroule en 2 mi-temps de 12 donnes.

Des changements de joueurs et de paires

Au cours d'un match, une équipe pourra remplacer un ou plusieurs joueurs à la fin de chaque série d'étuis (c'est-à-dire après que 12 étuis aient été joués). Un changement de joueur n'est pas permis au milieu d'une série de 12 donnes, sauf pour raison de force majeure. Chaque changement de partenaire équivaut à la formation d'une nouvelle paire.

Le temps de jeu pour chaque mi-temps est rigoureusement limité à 100 minutes. En cas de dépassement de ce temps de jeu, un avertissement sera prononcé à l'égard des deux équipes indistinctement.

Au 2ème avertissement à une même équipe, la pénalité est de 1 VP; chaque avertissement supplémentaire comporte une pénalité de 2 VP "art. 102 du Règlement technique FSB".

5. Dérogation

Il est prévue ci-dessus que les rencontres entre deux équipes d'un même cercle ou même ville auront, si possible, lieu le dimanche du 1er week-end. Bien entendu celle-ci pourraient être avancées au vendredi "lieu et horaire à fixer d'entente avec les capitaines".

6. Arbitrage

Un Comité local d'Appel sera désigné par les capitaines avant le début des rencontres. Il comportera en principe un membre de chaque équipe.

Les cas simples d'arbitrage seront réglés par une personne disponible par pure application du code.

Les cas plus complexes seront réglés par le **CLA** à la fin de la mi-temps.

En cas de contestation de la décision prise par le **CLA**, un recours peut être adressé au Commission d'arbitrage "**CA**" selon la procédure prescrite dans les art. 42 et suivants du Règlement technique FSB.

Si le comité d'appel local n'est pas en mesure de régler un cas complexe à la mi-temps, il peut (**et non pas un des joueurs concernés**) contacter:

Reste à définir

le 1^{er} WE: Club xxx 000 000 00 00
le 2^e WE: Club xxx 000 000 00 00

7. Règlements et règles applicables

Le Règlement technique de la FSB du 1^{er} avril 16 fait foi et annule toutes les dispositions et règlements antérieurs.

8. Feuilles de Match

Les capitaines des équipes "Home Team" sont responsables qu'à la fin de chaque rencontre les feuilles de match soient dûment remplies, signées et complétées des noms des joueurs, de leurs No FSB ainsi que du nombre de donnes jouées par chacun d'entre eux.

Une feuille de match non remplie correctement entraînera automatiquement le non prise en compte des PR FSB

4. Anzahl der Hände / Spieldauer

In jedem Match werden in zwei Halbzeiten je 12 Hände gespielt.

Auswechseln von Spielern oder Paaren

Während des Matches kann das Team nach jedem Satz Boards einen oder mehrere Spieler auswechseln (in anderen Worten, nach 12 Boards). Einen Spieler in der Mitte eines Satzes von 12 Boards auszuwechseln ist nur bei höherer Gewalt gestattet. Jeder Partnerwechsel bedeutet die Bildung eines neuen Paares.

Die Spieldauer für jede Halbzeit ist rigoros auf 100 Minuten beschränkt. Falls diese Spielzeit überschritten wird, werden beide betroffenen Mannschaften ohne jeden Unterschied verwarnet.

Bei der zweiten Verwarnung derselben Mannschaft wird eine Strafe von 1 VP ausgesprochen; jede weitere Verwarnung wird mit 2 VPs bestraft (siehe auch Technisches Reglement der FSB, Art. 102).

5. Abweichungen

Matches zwischen Mannschaften desselben Clubs oder aus demselben Ort finden, wenn möglich, am Sonntag des ersten Wochenendes statt. Sie können auf Freitag vorverlegt werden. "Spielort und Spielbeginn nach Absprache der Captains".

6. Schiedsgericht

Ein lokales **Berufungs-Komitee** wird vor Beginn der Matches von den Captains bestimmt. Im Prinzip setzt es sich zusammen aus je einem Mitglied jeder Mannschaft.

Einfache Fälle werden von einem abkömmlichen Spieler unter klarer Anwendung des Codes entschieden. Komplexere Fälle werden am Ende einer Halbzeit vom **LBK** entschieden.

Falls eine durch das **LBK** getroffene Entscheidung angefochten wird, muss Berufung bei der Schiedsrichter-Kommission "**SK**" eingereicht werden, wie in den Art. 42ff des Technischen Reglements FSB beschrieben.

Ist das lokale Berufungs-Komitee (in der Pause) nicht in der Lage einen komplexen Fall zu entscheiden, kontaktiert es (**und nicht die betroffenen Spieler**)

Muss noch definiert werden

1. WE: Club xxx 000 000 00 00
2. WE: Club xxx 000 000 00 00

7. Das Reglement

Das Technische Reglement der FSB, datiert 01.04.2016 ist massgebend und ersetzt alle früheren Reglemente.

8. Match-Blätter

Die Captains der "Home-Teams" sind verantwortlich, dass die Matchblätter sorgfältig ausgefüllt, unterschrieben und mit den Namen und FSB-Nummern der Spieler, sowie der Anzahl der von jedem Teammitglied gespielten Boards versehen sind.

Bei nicht korrekt ausgefüllten Matchblättern werden keine PR FSB vergeben