



# Fédération Suisse de Bridge

## 4. Nombre de donnes / Temps de jeu

Chaque match se déroule en 2 mi-temps de 14 donnes.

### Des changements de joueurs et de paires

Au cours d'un match, une équipe pourra remplacer un ou plusieurs joueurs à la fin de chaque série d'étuis (c'est-à-dire après que 14 étuis aient été joués). Un changement de joueur n'est pas permis au milieu d'une série de 14 donnes, sauf pour raison de force majeure. Chaque changement de partenaire équivalait à la formation d'une nouvelle paire.

**Le temps** de jeu pour chaque mi-temps est rigoureusement limité à 120 minutes. En cas de dépassement de ce temps de jeu, un avertissement sera prononcé à l'égard des deux équipes indistinctement.

Au 2ème avertissement à une même équipe, la pénalité est de 1 VP; chaque avertissement supplémentaire comporte une pénalité de 2 VP "art. 102 du Règlement technique FSB".

## 5. Arbitrage

Un Comité local d'Appel sera désigné par les capitaines avant le début des rencontres. Il comportera en principe un membre de chaque équipe.

Les cas simples d'arbitrage seront réglés par une personne disponible par pure application du code.

Les cas plus complexes seront réglés par le **CLA** à la fin de la mi-temps.

En cas de contestation de la décision prise par le **CLA**, un recours peut être adressé au Commission d'arbitrage "**CA**" selon la procédure prescrite dans les art. 42 et suivants du Règlement technique FSB.

Si le comité d'appel local n'est pas en mesure de régler un cas complexe à la mi-temps, il peut (**et non pas un des joueurs concernés**) contacter:

le 1<sup>er</sup> WE: **Peter Eidt (Whatsapp)** +49 174 544 99 08

le 2<sup>e</sup> WE: **Nicolas Nikitine** 079 707 59 39

## 6. Règlements et règles applicables

Le Règlement technique de la FSB du 1<sup>er</sup> avril 16 fait foi et annule toutes les dispositions et règlements antérieurs.

## 7. Feuilles de Match

Les feuilles de match doivent être remplies, signées et complétées des noms des joueurs, de leurs No FSB ainsi que du nombre de donnes jouées par chacun d'entre eux. Les capitaines des équipes « Home Team » en sont responsables..

**Une feuille de match remplie de manière incorrecte ou incomplète peut entraîner la non prise en compte des PR FSB.**

Zürich, le 30 septembre 2023/anl

## 4. Anzahl der Hände / Spieldauer

In jedem Match werden in zwei Halbzeiten je 14 Hände gespielt.

### Auswechseln von Spielern oder Paaren

Während des Matches kann das Team nach jedem Satz Boards einen oder mehrere Spieler auswechseln (in anderen Worten, nach 14 Boards). Einen Spieler in der Mitte eines Satzes von 14 Boards auszuwechseln ist nur bei höherer Gewalt gestattet. Jeder Partnerwechsel bedeutet die Bildung eines neuen Paares.

**Die Spieldauer** für jede Halbzeit ist rigoros auf 120 Minuten beschränkt. Falls diese Spielzeit überschritten wird, werden beide betroffenen Mannschaften ohne jeden Unterschied verwarnet.

Bei der zweiten Verwarnung derselben Mannschaft wird eine Strafe von 1 VP ausgesprochen; jede weitere Verwarnung wird mit 2 VPs bestraft (siehe auch Technisches Reglement der FSB, Art. 102).

## 5. Schiedsgericht

Ein lokales Berufungs-Komitee wird vor Beginn der Matches von den Captains bestimmt. Im Prinzip setzt es sich zusammen aus je einem Mitglied jeder Mannschaft.

Einfache Fälle werden von einem abkömmlichen Spieler unter klarer Anwendung des Codes entschieden. Komplexere Fälle werden am Ende einer Halbzeit vom **LBK** entschieden.

Falls eine durch das **LBK** getroffene Entscheidung angefochten wird, muss Berufung bei der Schiedsrichter-Kommission "**SK**" eingereicht werden, wie in den Art. 42ff des Technischen Reglements FSB beschrieben.

Ist das lokale Berufungs-Komitee (in der Pause) nicht in der Lage einen komplexen Fall zu entscheiden, kontaktiert es (**und nicht die betroffenen Spieler**)

1. WE: **Peter Eidt (Whatsapp)** +49 174 544 99 08

2. WE: **Nicolas Nikitine** 079 707 59 39

## 6. Das Reglement

Das Technische Reglement der FSB, datiert 01.04.2016 ist massgebend und ersetzt alle früheren Reglemente.

## 7. Match-Blätter

Die Captains der "Home-Teams" sind verantwortlich, dass die Matchblätter sorgfältig ausgefüllt, unterschrieben und mit den Namen und FSB-Nummern der Spieler, sowie der Anzahl der von jedem Teammitglied gespielten Boards versehen sind.

**Ein falsch oder unvollständig ausgefülltes Matchblatt kann dazu führen, dass die PR FSB- nicht berücksichtigt werden.**