



Fédération Suisse de Bridge

INTERCERCLE

Série B 2024/2025

1. Participants / Teilnehmer

Sous-groupe I

Berne I
Cité II
Contact II
Sauvabelin I

Untergruppe II

Basler BG I
Mendrisio I
4 Trèfles I
4 Trèfles II

2. Lieux et Dates

1er week-end: sous-groupe I

07./08.09.2024 à Cité
Cercle de la Cité
Place de la gare 10
1003 Lausanne
Téléphone : +41 21 312 46 62
Web: <https://cercledelacite.com/index.html>

Untergruppe II

07./08.09.2024
Bridge Corner
Alfred Escher-Strasse 38
8002 Zürich
Téléphone : +41 44 201 27 11
<https://bridgecorner.ch/kontakt/>

2ème week-end: toutes les équipes
alle Mannschaften

05./06.10.2024 au Hilton
Hilton Zurich Airport
Hohenbuehlstrasse 10
8152 Opfikon
Telefon : +41 44 828 50 50

Web: <https://www.hiltonhotels.de/schweiz/hilton-zurich-airport/>

3ème weekend / 3. Wochenende*:
Barrage, Demi-Finale et Finale

***15./16.02.2024** au Bridge Club Berne

Toutes les informations seront communiquées jusqu'à fin octobre par la Secrétaire générale aux capitaines des équipes qualifiées.

Details werden den Captains der qualifizierten Mannschaften bis Ende Oktober von der Generalsekretärin mitgeteilt.

Série A/B: Match de barrage*: ***05.04.2024**
48 donnes

voir annexe / siehe Beilage

Demi-Finale 05.04.2024 et Finale 06.04.2024 sur BBO

3. Horaire et programme des rencontres

Mise en place des équipes

Tous les participants doivent être présents à 12h00 (1. WE) / 12h15 (2. WE) précises.

Alle Teilnehmer müssen um 12.00 (1. WE) / 12.15 (2.WE) anwesend sein.

Programme des rencontres

Les équipes désignées en premier lieu sont "home-team".
Die zuerst genannten Teams sind die "Home-Teams".

***3ème week-end:**

voir annexe / siehe Beilage



Fédération Suisse de Bridge

1er week-end

1. Wochenende

samedi 1er mi-temps 12.00 - 14.00 1. Halbzeit **Samstag**
1er tour 2ème mi-temps 14.05 - 16.05 2. Halbzeit **1. Runde**

Berne I	contre	Sauvabelin I	Basler BG I	contre	4 Trèfles II
Cité II	contre	Contact II	Mendrisio I	contre	4 Trèfles I

samedi 1er mi-temps 16.30 - 18.30 1. Halbzeit **Samstag**
2ème tour 2ème mi-temps 18.35 - 20.35 2. Halbzeit **2. Runde**

Berne I	contre	Contact II	Basler BG I	contre	4 Trèfles I
Sauvabelin I	contre	Cité II	4 Trèfles II	contre	Mendrisio I

dimanche 1er mi-temps 12.00 - 14.00 1. Halbzeit **Sonntag**
3ème tour 2ème mi-temps 14.05 - 16.05 2. Halbzeit **3. Runde**

Cité II	contre	Berne I	Mendrisio I	contre	Basler BG I
Contact II	contre	Sauvabelin I	4 Trèfles I	contre	4 Trèfles II

2ème week-end

2. Wochenende

samedi 1er mi-temps 12.00 - 14.00 1. Halbzeit **Samstag**
1er tour 2ème mi-temps 14.05 - 16.05 2. Halbzeit **1. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Berne I	contre	Basler BG I
Cité II	contre	Mendrisio I
Contact II	contre	4 Trèfles I
Sauvabelin I	contre	4 Trèfles II

samedi 1er mi-temps 16.30 - 18.30 1. Halbzeit **Samstag**
2ème tour 2ème mi-temps 18.35 - 20.35 2. Halbzeit **2. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Berne I	contre	Mendrisio I
Cité II	contre	4 Trèfles I
Contact II	contre	4 Trèfles II
Sauvabelin I	contre	Basler BG I

dimanche 1er mi-temps 10.00 - 12.00 1. Halbzeit **Sonntag**
3ème tour 2ème mi-temps 12.05 - 14.05 2. Halbzeit **3. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

4 Trèfles I	contre	Berne I
4 Trèfles II	contre	Cité II
Basler BG I	contre	Contact II
Mendrisio I	contre	Sauvabelin I

dimanche 1er mi-temps 14.25 - 16.25 1. Halbzeit **Sonntag**
4ème tour 2ème mi-temps 16.30 - 18.30 2. Halbzeit **4. Runde**

Tables/Tische:

1	+	11
2	+	12
3	+	13
4	+	14

Basler BG I	contre	Cité II
Mendrisio I	contre	Contact II
4 Trèfles I	contre	Sauvabelin I
4 Trèfles II	contre	Berne I



Fédération Suisse de Bridge

4. Nombre de donnes / Temps de jeu

Chaque match se déroule en 2 mi-temps de 14 donnes.

Des changements de joueurs et de paires

Au cours d'un match, une équipe pourra remplacer un ou plusieurs joueurs à la fin de chaque série d'étuis (c'est-à-dire après que 14 étuis aient été joués). Un changement de joueur n'est pas permis au milieu d'une série de 14 donnes, sauf pour raison de force majeure. Chaque changement de partenaire équivaut à la formation d'une nouvelle paire.

Le temps de jeu pour chaque mi-temps est rigoureusement limité à 120 minutes. En cas de dépassement de ce temps de jeu, un avertissement sera prononcé à l'égard des deux équipes indistinctement.

Au 2ème avertissement à une même équipe, la pénalité est de 1 VP; chaque avertissement supplémentaire comporte une pénalité de 2 VP "art. 102 du Règlement technique FSB".

5. Dérogation

Il est prévue ci-dessus que les rencontres entre deux équipes d'un même cercle ou même ville auront, si possible, lieu le dimanche du 1er week-end. Bien entendu celle-ci pourraient être avancées au vendredi "lieu et horaire à fixer d'entente avec les capitaines".

6. Arbitrage

Un Comité local d'Appel sera désigné par les capitaines avant le début des rencontres. Il comportera en principe un membre de chaque équipe.

Les cas simples d'arbitrage seront réglés par une personne disponible par pure application du code.

Les cas plus complexes seront réglés par le **CLA** à la fin de la mi-temps.

En cas de contestation de la décision prise par le **CLA**, un recours peut être adressé au Commission d'arbitrage "**CA**" selon la procédure prescrite dans les art. 42 et suivants du Règlement technique FSB.

Si le comité d'appel local n'est pas en mesure de régler un cas complexe à la mi-temps, il peut (**et non pas un des joueurs concernés**) contacter:

le 1^{er} + 3^e WE **Peter Eidt. présent**
2^e WE: **Maurizio di Sacco, présent**

7. Règlements et règles applicables

Le Règlement technique de la FSB du 1^{er} avril 16 fait foi et annule toutes les dispositions et règlements antérieurs.

8. Feuilles de Match

Les capitaines des équipes "Home Team" sont responsables qu'à la fin de chaque rencontre les feuilles de match soient dûment remplies, signées et complétées des noms des joueurs, de leurs No FSB ainsi que du nombre de donnes jouées par chacun d'entre eux.

Une feuille de match non remplie correctement entraînera automatiquement le non prise en compte des PR FSB

Zürich, le 05 août 2024/ani

4. Anzahl der Hände / Spieldauer

In jedem Match werden in zwei Halbzeiten je 14 Hände gespielt.

Auswechseln von Spielern oder Paaren

Während des Matches kann das Team nach jedem Satz Boards einen oder mehrere Spieler auswechseln (in anderen Worten, nach 14 Boards). Einen Spieler in der Mitte eines Satzes von 14 Boards auszuwechseln ist nur bei höherer Gewalt gestattet. Jeder Partnerwechsel bedeutet die Bildung eines neuen Paares.

Die Spieldauer für jede Halbzeit ist rigoros auf 120 Minuten beschränkt. Falls diese Spielzeit überschritten wird, werden beide betroffenen Mannschaften ohne jeden Unterschied verwarnet.

Bei der zweiten Verwarnung derselben Mannschaft wird eine Strafe von 1 VP ausgesprochen; jede weitere Verwarnung wird mit 2 VPs bestraft (siehe auch Technisches Reglement der FSB, Art. 102).

5. Abweichungen

Matches zwischen Mannschaften desselben Clubs oder aus demselben Ort finden, wenn möglich, am Sonntag des ersten Wochenendes statt. Sie können auf Freitag vorverlegt werden. "Spielort und Spielbeginn nach Absprache der Captains".

6. Schiedsgericht

Ein lokales **Berufungs-Komitee** wird vor Beginn der Matches von den Captains bestimmt. Im Prinzip setzt es sich zusammen aus je einem Mitglied jeder Mannschaft.

Einfache Fälle werden von einem abkömmlichen Spieler unter klarer Anwendung des Codes entschieden. Komplexere Fälle werden am Ende einer Halbzeit vom **LBK** entschieden.

Falls eine durch das **LBK** getroffene Entscheidung angefochten wird, muss Berufung bei der Schiedsrichter-Kommission "**SK**" eingereicht werden, wie in den Art. 42ff des Technischen Reglements FSB beschrieben.

Ist das lokale Berufungs-Komitee (in der Pause) nicht in der Lage einen komplexen Fall zu entscheiden, kontaktiert es (**und nicht die betroffenen Spieler**):

1. + 3. WE: **Peter Eidt, anwesend**
2. WE: **Maurizio di Sacco, anwesend**

7. Das Reglement

Das Technische Reglement der FSB, datiert 01.04.2016 ist massgebend und ersetzt alle früheren Reglemente.

8. Match-Blätter

Die Captains der "Home-Teams" sind verantwortlich, dass die Matchblätter sorgfältig ausgefüllt, unterschrieben und mit den Namen und FSB-Nummern der Spieler, sowie der Anzahl der von jedem Teammitglied gespielten Boards versehen sind.

Bei nicht korrekt ausgefüllten Matchblättern werden keine PR FSB vergeben